

Nivel educativo	TERCERO MEDIO
Asignatura	MATEMÁTICA
N° de Ficha	12
Objetivo de Aprendizaje	Resolución y problemas de ecuaciones de segundo grado en diversos contextos. Tablas y gráficos de la función cuadrática, considerando la variación de sus parámetros. Puntos especiales de la gráfica de la función cuadrática: vértice, ceros de la función e intersección con los ejes. Problemas que involucren la función cuadrática en diversos contextos.

## “Ecuación y Función Cuadrática”

Para empezar, te invitamos a ver el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=TAdPHHbq9z4>

*Para recordar:*

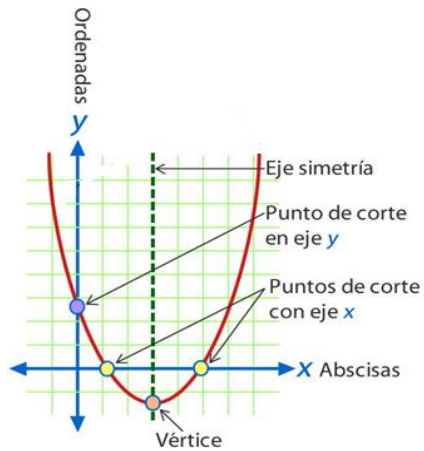
Son aquellas que se pueden reducir a la forma general:

$$ax^2 + bx + c = 0, \text{ con } a > 0$$

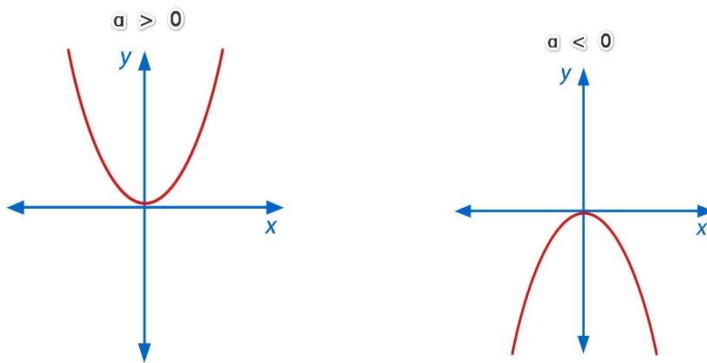
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2 \cdot a} \quad a \neq 0$$

Una **función cuadrática** es una expresión descrita algebraicamente por  $f(x) = ax^2 + bx + c$  con  $a, b, c$  son números reales y  $a \neq 0$ .

La gráfica de la función cuadrática corresponde a una parábola, con un comportamiento representado por



Además, dependiendo del valor de  $a$  se tiene:



## Elementos de la Parábola

### 1. La intersección con los ejes:

- Eje  $x$ , se debe igualar la función a cero,  $f(x) = 0$

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Aplicando fórmula  $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

$$I_1 = (x_1, 0)$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

$$I_2 = (x_2, 0)$$

Recordar que el valor de la discriminante  $\Delta = b^2 - 4 \cdot a \cdot c$  implica:

$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$
<i>Tiene dos interceptos</i>	<i>Tiene un intercepto</i>	<i>No tiene interceptos</i>

- Eje y, el intercepto corresponde a  $I_3 = (0, c)$

## 2. Dominio y Recorrido:

- El dominio de la función:  $Dom(f) = \mathbb{R}$
- El Recorrido de la función:
  - Si  $a > 0$   $Rec(f) = \left[ \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a}, \infty + \right[$
  - Si  $a < 0$   $Rec(f) = \left] -\infty, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right]$

## 3. Vértice:

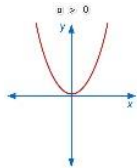
Se obtiene con  $V = \left( \frac{-b}{2 \cdot a}, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right)$

## 4. Eje de Simetría:

Se obtiene con  $X = \frac{-b}{2a}$

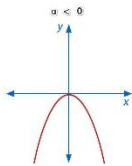
## 5. Intervalos de Crecimiento y Decrecimiento:

- Si  $a > 0$   $\left] -\infty, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right[$  es decreciente



$\left] \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a}, \infty + \right[$  es creciente

- Si  $a < 0$   $\left] -\infty, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right[$  es creciente



$\left] \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a}, \infty + \right[$  es decreciente

## A trabajar...

### Ejemplo 1:

Analizar la función  $f(x) = x^2 + 2x + 1$

Se tiene  $a = 1$  ,  $b = 2$  ,  $c = 1$

- **Interceptos:**

**Eje x**  $f(x) = 0$   $x^2 + 2x + 1 = 0$

$$x = \frac{-2 \pm \sqrt{(2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1}}{2 \cdot 1}$$

$$x = \frac{-2 \pm \sqrt{0}}{2}$$

$$x = \frac{-2 \pm 0}{2}$$

$$x_1 = \frac{-2}{2} = -1$$

Entonces, el único intercepto es  $I_1 = (-1,0)$

**Eje y**  $I_3 = (0, c)$  entonces  $I_3 = (0,2)$

- **Vértice:**  $V = \left( \frac{-b}{2 \cdot a}, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right)$

$$V = \left( \frac{-2}{2 \cdot 1}, \frac{4 \cdot 1 \cdot 1 - (2)^2}{4 \cdot 1} \right)$$

$$V = \left( \frac{-2}{2}, \frac{4 - 4}{4} \right)$$

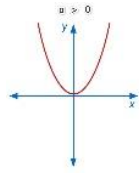
$$V = (-1,0)$$

- **Eje de Simetría:**  $X = \frac{-b}{2a}$

$$X = \frac{-2}{2 \cdot 1} = \frac{-2}{2} = -1$$

- **Intervalos de Crecimiento y Decrecimiento:**

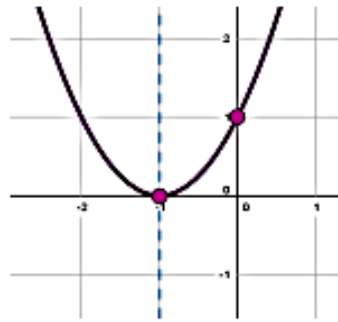
Como  $a > 0$   $]-\infty, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} [$  es decreciente



$]\frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a}, \infty + [$  es creciente

- Decreciente  $]-\infty, 0 [$
- Creciente  $]0, \infty + [$

- **Gráfica:**



- **Dominio y recorrido**

- $Dom(f) = \mathbb{R}$
- $Rec(f) = \left[ \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a}, \infty + [ = [0, \infty + [$

**A trabajar ...**

- Analizar la función  $f(x) = x^2 - 4x$
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Analizar la función  $f(x) = x^2 - 25$
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Analizar la función  $f(x) = x^2 - 3x - 18$

## Aplicación de la función cuadrática:

### Ejemplo 1:

Los ingresos mensuales de un fabricante de cuadernos se representan por  $I(u) = 1.000u - 2u^2$ , donde  $u$  es la cantidad de unidades de cuadernos que fabrica en el mes. Determine:

- Cuáles son los ingresos si se fabrican 125 cuadernos.
- Qué número de cuadernos se debe fabricar mensualmente para obtener el mayor ingreso.

### Respuesta:

- La fórmula de los ingresos es  $I(u) = 1.000u - 2u^2$ .

Si se necesita saber si  $u = 125$

$$I(125) = 1.000 \cdot 125 - 2 \cdot (125)^2$$

$$I(125) = 125.000 - 2 \cdot 15.625$$

$$I(125) = 125.000 - 31.250$$

$$I(125) = 93.750$$

- Para ver el mayor ingreso se debe determinar el vértice:

$$a = -2 \quad b = 1.000 \quad c = 0$$

$$V = \left( \frac{-b}{2 \cdot a}, \frac{4 \cdot a \cdot c - b^2}{4 \cdot a} \right)$$

$$V = \left( \frac{-1.000}{2 \cdot -2}, \frac{4 \cdot -2 \cdot 0 - (1.000)^2}{4 \cdot -2} \right)$$

$$V = \left( \frac{-1.000}{-4}, \frac{0 - 1.000.000}{-8} \right)$$

$$V = (250, 125.000)$$

Se deben vender 250 unidades para tener el ingreso máximo de \$125.000

### **A trabajar ...**

La función  $P(t) = -0,008t^2 + 0,868t - 11,884$  modela el porcentaje de la población de Chile que ha obtenido su jubilación anticipada y cuya edad promedio está dada por  $t$

a) ¿Para qué edad de la población el porcentaje es mayor?

b) ¿A cuánto asciende este porcentaje?

### **Completa tu ticket de salida**

1. El punto que no pertenece a la función  $f(x) = x^2 + 2x + 1$  es:

- a) (1,4)
- b) (-1,0)
- c) (0,1)
- d) (1,1)

2. La función cuadrática  $f(x) = x^2 - x - 6$  corta el eje  $x$  en:

- a) 3 y 2
- b) -3 y 2
- c) 3 y -2
- d) -3 y -2



3. El vértice de la función cuadrática  $f(x) = x^2 - 4x + 8$  es:
- a) (2,4)
  - b) (4,2)
  - c) (2,2)
  - d) (2,8)
4. El punto de corte con el eje  $y$  de la función  $f(x) = x^2 - 4x + 3$  es:
- a) (0,1)
  - b) (0,4)
  - c) (0,-4)
  - d) (0,3)
5. La ganancia de una empresa está dada por la función  $G(x) = 5.000 + 1.000x - 5x^2$  donde  $x$  representa la cantidad en miles de dólares. La cantidad que debe vender para maximizar su ganancia es:
- a) 5.000
  - b) 500
  - c) 100
  - d) 10

### Solucionario

- 1. d
- 2. c
- 3. a
- 4. d
- 5. c